

F2. Adatállományok kezelése

F2.1 Feladatok szöveges állományok kezelésére

1. Írjunk programot, amely rákérdez az áruk számára és beolvassa az *arufajta* típusú rekord adatait és kiírja *aruk.txt* szöveges állományba! Olvassuk vissza az adatokat, számítsuk ki az áruk össz értékét, keressük meg a legkevesebb darabszámú, és a legdrágább árut! (*ARUK\aruk*)
2. Írjunk programot, amely beolvassa a *vonat.txt* állományt! Számítsuk ki a vonat átlagsebességét, a keressük meg a legdrágább jegyet, számláljuk meg vonatok és a hálókocsik számát! (*VONAT\vonatpr*)
3. Írjunk menüvezérelt programot, amely winchester azonosítóját és kapacitását tárolja rekord típusú adatstruktúrában! Szöveges állományba írja, illetve visszaolvassa, megjeleníti az állomány tartalmát és megkeresi a legnagyobb kapacitású winchestert! (*HDD\menupr*)
4. Írjunk programot, amely a *mondat.txt* szöveges állományból mondatokat és szétválogatja szöveges állományba írva a kijelentő, a kérdő és a felkiáltó mondatokat, valamint meg is jeleníti a képernyőn! (*VALOGAT\valogat*)
5. Írjunk programot, amely beolvas két szöveges állományt és megfejtí az üzenetet! (*KODOLO\kodol1*)
6. Írjunk programot, amely beolvassa a *gyumolcs.txt* állományt és ábécé szerint rendezí, majd kiírja! Használjunk alprogramokat a feladat megvalósítására! (*GYUM\gyumolv*)
7. Írjunk programot, amely numerikus adatokat tartalmazó szöveges állományt olvassa be és egy valós tömbbe tárolja. Számítsuk ki az adatok összegét és átlagát! Az adatok száma nem több 50-nél. A feladat megoldásához használjunk alprogramokat! (*NUM\numolv*)
8. Írjunk programot, amely *tanulo* típusú rekordot olvas a billentyűzetről és a kívánt névvel szöveges állományba tárolja! (*DIAK\FileIr*)
9. Írjunk programot, amely *tanulo* típusú rekordot olvas be szöveges állományból, visszaírja az adatokat, és megkeresi a legsúlyosabb diákot! (*DIAK\FileOlv*)

10. Írjunk programot, amely beolvas egy angol szavat és magyarra fordítja két szöveges állomány beolvasásával. A feladat megoldásához használjuk alprogramokat! (*SZOTAR\szotaroz*)
11. Írjunk programot, amely beolvas egy mondatot a pontig, kiírja szöveges állományba, majd vissza is olvassa és megszámlálja a magánhangzók számát és az egyéb jeleket! Használjunk alprogramokat a feladat megvalósítására! (*KAR_TEXT\charf1*)

F2.2 Típusos állományok kezelése

12. Írjunk programot, amely beolvas egy mondatot a pontig, kiírja típusos állományba, majd vissza is olvassa és statisztikát készít a magánhangzókrol, a mássalhangzókrol, az egyéb jelekröl és a szóközröl! Használjunk alprogramokat a feladat megvalósítására! (*KAR_TIP\charf2*)
13. Írjunk programot, amely rákérdez a személyek számára, beolvassa a *szemely* típusú rekord adatait, és kiírja típusos állományba! Olvassuk vissza az adatokat és tömbbe tároljuk el! Számláljuk meg az adott kornál nagyobb vagy egyenlő és adott súlynál nagyobb személyek számát, valamint az adott kornál fiatalabbak számát! A feladat megoldásához használjuk alprogramokat! (*TIP_REK\recfile*)
14. Írjunk programot, amely rákérdez az állomány nevére, beolvassa és kijelzi, hogy az állomány hány rekordból áll! Kérdezzünk rá a rekord számára és jelenítsük meg a személy adatait! (*TIP_REK\keresrec*)
15. Írjunk programot, amely rákérdez az állomány nevére, és az adatok számára, beolvassa az egész típusú adatokat és típusos állományba írja ki! Olvassuk vissza az adatokat, tároljuk egy egész típusú tömbbe, és számláljuk a pozitív, a negatív és zérus elemek számát! A feladat megoldásához használjunk alprogramokat! (*TIP_NUM\recfile2*)
16. Írjunk programot, amely beolvassa a billentyűzetről és a *par.dat* típusos állományba írja a *partip* típusú rekord adatait! A feladat megoldásához használjuk alprogramokat! (*PAR\par_ir*)
17. Írjunk programot, amely beolvassa a *par.dat* típusos állományt írja és megjeleníti a képernyőn! Olvassunk be egy korhatárt és számláljuk meg, hogy hány fiú esik a korhatár alá! A feladat megoldásához használjuk alprogramokat! (*PAR\par_olv1*)

18. Írjunk programot, amely beolvassa a *par.dat* típusos állományt írja és megjeleníti a képernyőn az adatokon előre és visszafelé listázva! Olvassunk be egy korhatárt és számláljuk meg, hogy hány fiú esik a korhatár alá! A feladat megoldásához használjuk alprogramokat! (PAR\par_olv2)
19. Írjunk programot, amely beolvassa a *par.dat* típusos állományt írja és megjeleníti a képernyőn! Olvassunk be egy fiú nevet és próbáljuk törölni a láncból, ha nem találjuk, írjunk hibajelzést! Az *Enter* zárja a fiú nevének beolvasását! A feladat megoldásához használjuk alprogramokat! (PAR\par_del)