

## 10. Dinamikus memóriahasználat

1. Írjunk programot, amely beolvas egy egész számot és kiszámítja a négyzetét! (*mut1*)
2. Készítsünk programot, amely adott darabszámú, valós elemű, dinamikus helyfoglalású tömböt feltölt adatokkal! Számítsuk ki a tömb elemeinek összegét, és keressük meg a legkisebb és a legnagyobb elemét! (*mut2*)
3. Írjunk programot, amely egy karaktertömbben megszámlálja a mássalhangzó-magánhangzó párokat! A feladat megoldásához használjunk alprogramot! (*keresm*)
4. Írjunk programot, amely adott darabszámú dinamikus egész elemű tömböt tölt fel adatokkal! Számláljuk meg, hogy a tömb hány eleme páros, ill. páratlan, valamint hány eleme osztható hárommal! A feladat megoldásához használjunk alprogramokat! (*tombmut1*)
5. Írjunk programot, amely adott darabszámú dinamikus egész elemű tömböt tölt fel adatokkal! Számláljuk meg, hogy a tömb hány eleme páros, ill. páratlan, valamint hány eleme osztható hárommal! A feladat megoldásához használjunk alprogramokat! (*tombmut2*)
6. Írjunk programot, amely a *Calculator* rekordot felhasználva műveleteket hajt végre! A feladat megoldásához használjunk alprogramot, melynek paramétere *PCalculator* típusú legyen! (*muveletm*)
7. Írjunk programot, amely használja a *Komplex* rekordot komplex műveletek végrehajtására! Az alprogramok paramétere a *PKomplex* mutató! (*komplm*)